Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

PinBoard

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Izmena beleske

Verzija 1.0

Aleksa Milosevic

Tim: Mračni Vitezovi Mentor: Dražen Drašković

Sadržaj

1. Uvod 3
   1. Rezime 3
   2. Namena dokumenta i ciljne grupe 3
   3. Reference 3
   4. Otvorena pitanja 3
2. Scenario izmena beleske 3
   1. Kratak opis 3
   2. Tok dogadjaja 4
      1. Korisnik uspešno menja belesku koju je sam postavio 4
      2. Korisnik uspešno menja belesku koju je neko drugi postavio 4
      3. Korisnik neuspešno menja belesku koju je neko drugi postavio 4
   3. Posebni zahtevi 4
   4. Preduslovi 4
   5. Posledice 4

1. **Uvod**

1.1 **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri izmeni beleske, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 **Otvorena pitanja**

Nema.

2. **Scenario izmena beleske**

2.1 **Kratak opis**

Moguće je izmena teksta svojih i tudjih beleški (ukoliko nisu zakljucane). Svaka beleška ima svog stvaraoca i samo on ima mogućnost da je obriše. Ostali članovi grupa mogu samo da je sakriju.

Tekst beleške može biti u obliku običnog teksta, a moguće je i dodavanje check box-ova da bi beleška dobila oblik ’’to do’’ liste.

2.2 **Tok dogadjaja**

2.2.1 **Korisnik uspešno menja belesku koju je sam postavio**

1. Duplim levim likom na belesku korisnik ulazi u ‘Edit mode’.

2. Sada beleska izmeni boju za nijansu(pocne da svetli), i korisnik moze da izmeni tekst beleske i podsetnik.

3. Kada zavrsi sa izmenama, korisnik izlzi iz edit moda tako sto klikne bilo gde na boardu(osim na belesku koju trenutno edituje), i izmene se cuvaju u bazu.

2.2.2 **Korisnik uspešno menja belesku koju je neko drugi postavio**

1. Duplim levim likom na belesku korisnik ulazi u ‘Edit mode’.

2. Sada beleska izmeni boju za nijansu(pocne da svetli), i korisnik moze da izmeni tekst beleske i podsetnik.

3. Kada zavrsi sa izmenama, korisnik izlzi iz edit moda tako sto klikne bilo gde na boardu(osim na belesku koju trenutno edituje), i izmene se cuvaju u bazu.

2.2.3 **Korisnik neuspešno menja belesku koju je neko drugi postavio**

1. Duplim levim likom na belesku korisnik pokusa da udje u ‘Edit mode’, medjutim beleska je zakljucana pa se nista ne dogodi.

2.3 **Posebni zahtevi**

Nema.

2.4 **Preduslovi**

Beleska mora da postoji.

2.5 **Posledice**

Izmena se beleži u bazu podataka.